





操作使用说明

服务热线:400-667-9369







深圳市领马科技有限公司(监制)



我公司保留为改进产品而变更设计与规格的权利,届时恕不另行通知 印刷过程可能使资料中的产品与实物有轻微差别,请以实物为准 所有资料经过小心核对以求准确,如有任何印刷错漏或翻译时可能产生的误差,本公司不承担由此产生的后果

BM-100功能简介

- 1 标准测试图形SDI输出
- 2 图片加载SDI信号输出
- 3 LUT数据加载和SDI输入
- ▲ SDI监视器颜色校准(需配合CalMAN校色软件)

! 注意事项:

1.使用设备配套电源适配器
 2.远离热源,保持通风
 3.设备连接(插拔)时,注意防静电保护
 4.设备运行请注意防水,以及水滴溅落

包装清单: BM-100(魔盒) 电源适配器(12V 2A) USB数据线(A-Mini B) 操作使用说明



硬件(接口/按键)功能描述



1 按键功能(**0-2-3**)

按键名	短按	长按(3s)
SMPTE	576 50i1080 50i 两种视频格式循环选择切换	切换至SDI输入模式 (LED红灯常亮)
LUT1	打开/关闭LUT1效果	对应加载U盘内LUT1文件
LUT2	打开/关闭LUT2效果	对应加载U盘内LUT2文件
LUT3	打开/关闭LUT3效果	对应加载U盘内LUT3文件
LOCK	选择切换测试自定义图片	设置(状态)锁定/解锁

2 接口功能(4-6-6-6-8-9-0)

- ④. DC 12V电源输入接口
- ❺. USB数据控制接口
- ❻. U盘读取接口
- Ø. SDI输出接口
- SDI输入接口
- ⑨. SDI环出接口(原始输入SDI信号)

❶. 以太网接口

操作说明及注意事项

1 标准测试图形的SDI输出

Step1. 将电源适配器直流插头接入BM-100的" ≌"输入

Step2.使用同轴电缆连接BM-100的"SDI OUT"和被测试设备的 "SDI IN",此时将测试设备通道模式切换至SDI通道,画 面显示测试图形

Step3. 单击"SMPTE"按键, "SDI OUT"信号输出进行高清(1080 50i) 与标清(576 50i) 切换

Step4. 单击"LOCK"按键切换测试自定义图片





SMPTE RP 219 SDTV/HDTV





ColorBar100%

Checkfield

- 2 图片加载(SDI输出)
 - Step1. 将光盘提供的测试图片拷贝至U盘根目录下(客户也可以 根据自身需要设置其它图片,但必须保证图片画幅格式与 提供图例一致,最多可同时存放高标清图片各四张)
 - Step2. 将U盘插入BM-100对应"USB" 接口
 - Step3.此时长按(3s)LUT2按钮,LUT2对应LED快速闪红灯(加载 时间的长短与图片大小成正相关),等待LED灯熄灭,则图 片加载成功,且已经保存于内部存储器中,此时BM-100 "SDI OUT"端口输出显示图片视频信号
 - Step4. 此时单击"LOCK"按键,退出加载图片显示,回到测试图 像显示,如需再次查看图片,请连续单击"LOCK"进行测 试图片/图形切换。
 - Step5.如需查看其他画幅图片,请单击"SMPTE"按键,切换SDI输 出信号格式,之后单击"LOCK"选择所需查看的图片

注意事项:

- 1、通过U盘加载文件仅仅放在根目录下,不支持文件路径选择
- 2、图片格式目前仅BMP格式(24bit或32bit均可)

3、客户也可以根据自身需要设置其它图片,请确保图片画幅格式与 提供图例一致,且图片重命名不能有中文字符 高清图片画幅:1920×1080

标清图片画幅: 720×576

3 LUT文件加载和SDI输入模式选择

Step1. 将3D LUT数据文件拷贝至U盘根目录下

- Step2. 将U盘插入BM-100对应"USB" 接口
- Step3.如需加载LUT1,首先选点LUT1按键(此时对应LED显示绿灯) 然后长按(3s)LUT1按键,LUT1对应LED快速闪红灯,等待 LED灯重新显示绿灯则数据加载成功(如需加载LUT2长按 LUT2按键即可,加载LUT3以此类推)
- Step4.单击对应LUT按键,打开/关闭已加载的LUT效果,通过BM-100 自带的测试图形查看确认加载是否成功,如打开/关闭根本 无法察觉效果添加,请重复Step3步骤。
- Step5.长按"SMPTE"按键(3s)后对应LED显示红灯,此时BM-100 切换至SDI输入模式,此时通过BM-100"SDI IN"接入原始 信号,BM-100"SDI 0T"接通至显示设备即可实时查看加 载LUT效果后的视频图像

Step6.长按"LOCK"按键(3s)锁定当前设置,对应LED显示红灯, 此时单击BM-100所有按键,均不起作用,如需解除锁定状态, 依旧长按"LOCK"按键(3s),对应LED显示绿灯

注意事项:

- 1、通过U盘加载文件仅仅放在根目录下,不支持文件路径选择
- 2、3D LUT文件格式目前仅支持17、26、33points的CSV, 3DL, CUBE 格式LUT数值表
- 3、打开LUT效果,对应LUT LED显示绿灯,关闭LUT效果,LED灯熄灭
- 4、BM-100同时提供"SDI LOOPING"环出功能方便您做效果对比
- 5、加载达芬奇调色效果LUT时,请将文件命名为"DavAdj***",技术 LUT请命名为"LogC709***",校准LUT请命名为"CalMan***"
- 6、LUT文件命名中的自定义字符(***)可以包含字母、数字、下划线, 但不能出现中文字符

4 SDI监视器颜色校准



校色电脑硬件配置说明:

- Windows Vista® 或更高版本(推荐Windows 7® 或更高版本)
- 2GHz的处理器(推荐:2GHz双核处理器或以上)
- 2GB的内存(推荐: 4GB内存)
- Microsoft[®].NET Framework 4.5及以上

注校色软件使用以及相关校色说明详见《CalMAN for Ruige PCC校色使用说明》

程序软件升级

1 MCU程序升级

Step1.将MCU程序升级文件拷贝至U盘根目录下 Step2.将U盘插入BM-100对应"USB" 接口 Step3.按住LOCK按键不放,然后接通电源适配器,待LOCK对应LED 红灯快速闪烁后松开LOCK按键,待升级成功后红灯灭掉绿 灯常亮,若红灯转为常亮说明MCU升级未成功

文件命名规则: Mcu***.bna, 例如: McuUpdateForLutLoader_150727.bna

2 FPGA程序升级

Step1. 将FPGA程序升级文件拷贝至U盘根目录下
Step2. 将U盘插入BM-100对应"USB" 接口
Step3. 长按LUT2按键(3s), LUT2对应LED红灯快速闪红灯,等待
LED灯熄灭,则FPGA升级成功

文件命名规则: Fpga***.bnb, 例如: FpgaUpdateForLutLoader_150727.bnb

BM-100技术参数

1、SDI输入距离即崩溃点测试(实测)

型号/距离/速率	SD-SDI	HD-SDI	3G-SDI
Belden 1694A	400米	160米	120米

其他电缆传输参见如下标准

标准	SMPTE 344M	SMPTE 292M	SMPTE 424M	
视频格式	SD-SDI	HD-SDI	3G-SDI	
速率	540Mb/s	1.5Gb/s	3.0Gb/s	
型号/单位	*	Ж	Ж	
L-2. 5CFB	139	54	36	
L-2. 5CHD	168	66	46	
L-3CFB	179	68	46	
L-4CFB	216	82	55	

此标准部分节选自:佳耐美电气(日本专业音视频线材生产企业)

- 2、通过BM-100延时时间:40纳秒
- 3、SDI信号眼图测试及信号质量特性参数







1080 60p



1080 50i

注:眼图测试所使用SDI电缆型号为 佳耐美L-3C2VS,长度为300mm.

设备接口	SDI-OUT			SDI-LOOPING		
视频格式	SD-SDI	HD-SDI	3G-SDI	SD-SDI	HD-SDI	3G-SDI
幅度(mv)	801	783	786	795	749	756
正/负过冲	0%/0%	0.6%/0%	1.2%/0.6%	0%/0%	0%/0.6%	1.3%/1.3%
上升/下落 时间	678ps/ 649ps	85ps/ 83ps	94ps/ 90ps	721ps/ 735ps	142ps/ 94ps	133ps/ 92ps
定时抖动 (10Hz)	0.09UI	0.22UI	0.48UI	0.12UI	0.29UI	0.61UI
校准抖动 SD(1KHz) HD(100kHz) 3G(100kHz)	0.06UI	0.05UI	0.11UI	0.07UI	0.05UI	0.10UI

SDI数字信号质量特性实测参数

注:以上技术参数均为工程实际测试值,但相关数据测试会随具体测试环境、SDI 线缆质量,传输距离、匹配阻抗、BNC接口压制情况等等均会受到不同程度影响, 由此相关技术参数以客户实际使用环境测得数据为准。

规格参数

产品名称:彩色信号处理器
产品型号:BM-100
接口类型:USB2.0×1
Mini USB2.0(↔)×1
SDI(Input × 1, Looping× 1, Output × 1)
SDI 输入: 1080/24p/24psf/25p/30p/50i//60i/50p/60p
720/50p/60p、480i/576i
电源输入: DC 12V 2A(电源适配器)
尺 寸: 133.8(W) × 84.2(D) × 28.4(H) mm
功 率: 6W
重 量: 0.7Kg(含包装配件)

故障排除

- 1、如在数据文件读取、图片加载等操作一直未看到LED红灯快速 闪烁,请检查U盘是否存在故障,或更换其他U盘再次进行尝试。
- 2、如图片加载过程出现画面显示错位、变形等异常,请检查图片 文件后缀格式、以及图片画幅(分辨率)。
- 3、如LUT数据加载有误,请检查确认LUT文件数值表支持点数是否为:17、26、33,以及对应文件后缀名是否为:.3dl、.csv、.cube。
- 4、如监视器无法呈现测试/加载画面

a:请检查监视器是否支持高清信号接入,无如仅支持SD (标清),请单击"SMPTE"按键,将"SDIOUT"信 号输出格式切换至标清(576 50i);

b:请检查SDI电缆是否通路,以及SDI信号输入/输出是否 连接正确;

c:请检查监视器信号通道设置是否在SDI通道;

5、如校色过程"Source"、"Displays"等无法配置 a:请检查USB电缆是否正确连接;

b:请检查BM-100. dll文是否正确连接;

LUT概念简介

1 什么是LUT?

LUT从其本质上就是每一组RGB从输入值到输出值的映射数值表。

2 LUT的分类及作用是什么?

LUT从其用途LUT主要分为:校准LUT、技术LUT、创意LUT。

- 校准LUT: 主要是为了改善监视器以及显示器物理差异,用软件补 偿的办法使显示设备最大程度上贴近对应的色彩标准, 从而得到更加准确的成像,通俗的讲就是设备校准。
- 技术LUT: 主要用于不同色彩空间的转换,如S-LOG模式下的拍摄 记录,而最终于监视器呈现的是709标准,此时的转换 就用到了技术LUT。
- 创意LUT:通常用于电影或综艺节目现场拍摄的外观设置(效果设置) 如部分拍摄片段需要某种特殊的渲染效果(回忆战争年代 那种老电影的胶片质感),此时就需要达芬奇等调色软件 输出一个效果LUT。
- 3 LUT数据文件类型有那些?

校3D LUT常见的数据类型即文件类型:.3DL、.CUBE、.CSV、.LUT等等

在专业领域一般认为17x17x17的3D LUT足够适用于预览和监看; 65x65x65或者更大的3D LUT更适合渲染和调色。3D LUT的实现在 计算机环境会相对容易,在嵌入式环境就意味着成本的提高,越大的 LUT需要越昂贵的硬件支持。